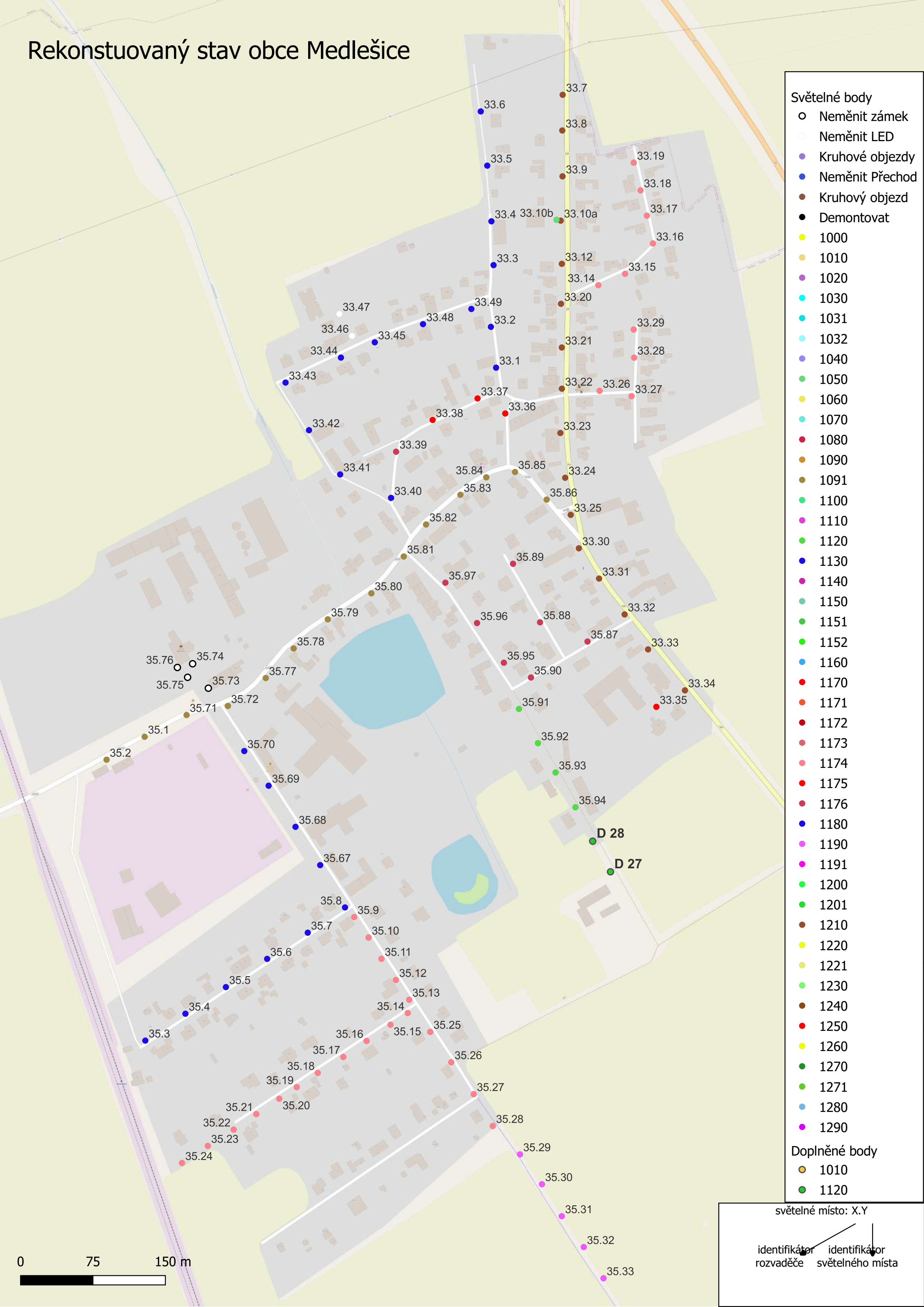


# Rekonstuovaný stav obce Medlešice



# Rekonstruovaný stav cyklostezky Medlešice - Chrudim

## Světelné body

- Neměnit zámek
- Neměnit LED
- Kruhové objezdy
- Neměnit Přechod
- Kruhový objezd
- Demontovat

- |      |
|------|
| 1000 |
| 1010 |
| 1020 |
| 1030 |
| 1031 |
| 1032 |
| 1040 |
| 1050 |
| 1060 |
| 1070 |
| 1080 |
| 1090 |
| 1091 |
| 1100 |
| 1110 |
| 1120 |
| 1130 |
| 1140 |
| 1150 |
| 1151 |
| 1152 |
| 1160 |
| 1170 |
| 1171 |
| 1172 |
| 1173 |
| 1174 |
| 1175 |
| 1176 |
| 1180 |
| 1190 |
| 1191 |
| 1200 |
| 1201 |
| 1210 |
| 1220 |
| 1221 |
| 1230 |
| 1240 |
| 1250 |
| 1260 |
| 1270 |
| 1271 |
| 1280 |
| 1290 |

## Doplňené body

- 1010
- 1120

světelné místo: X.Y

identifikátor  
rozvaděče

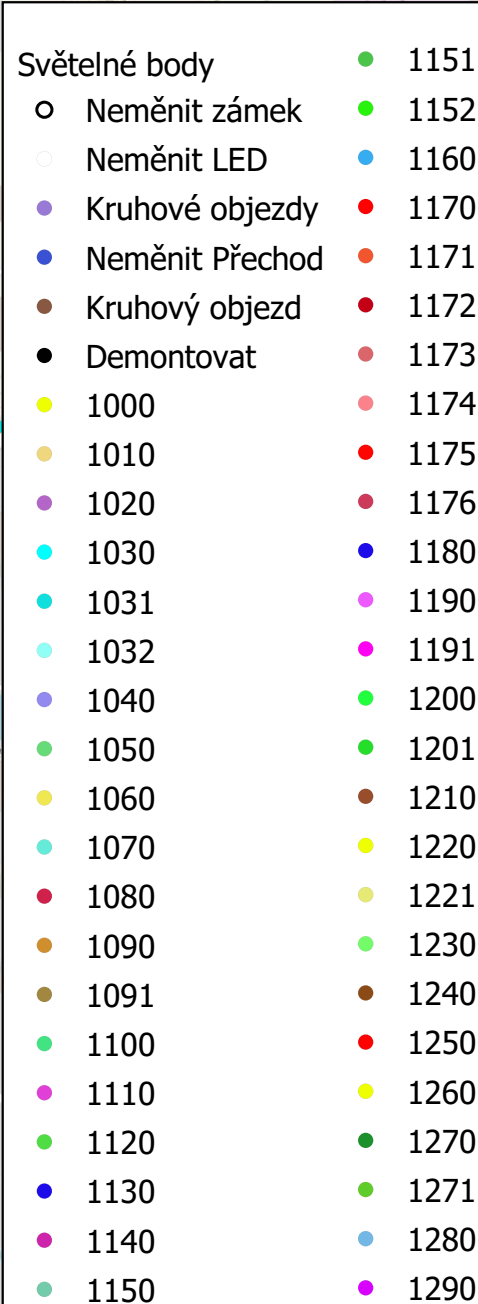
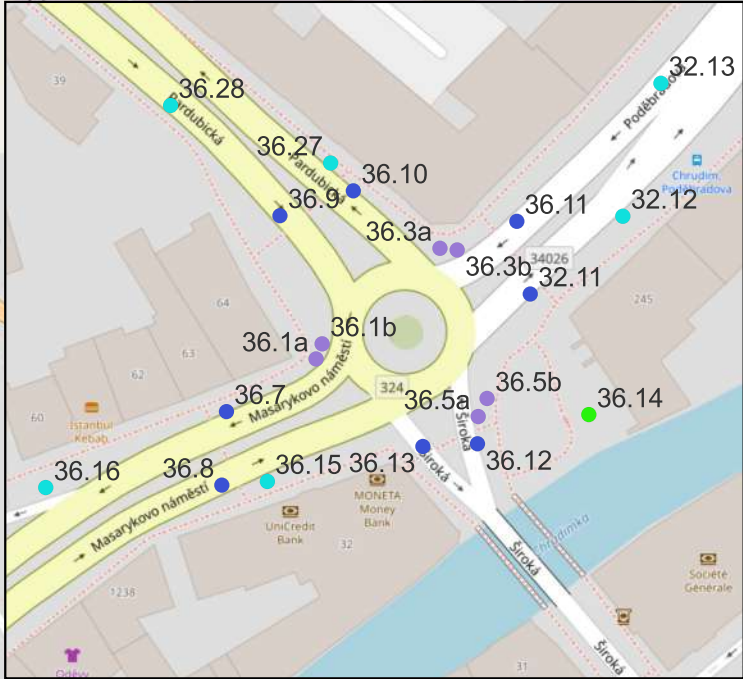
identifikátor  
světelného místa

0                      75                      150 m





# Rekonstruovaný stav města Chrudim - mapa 1



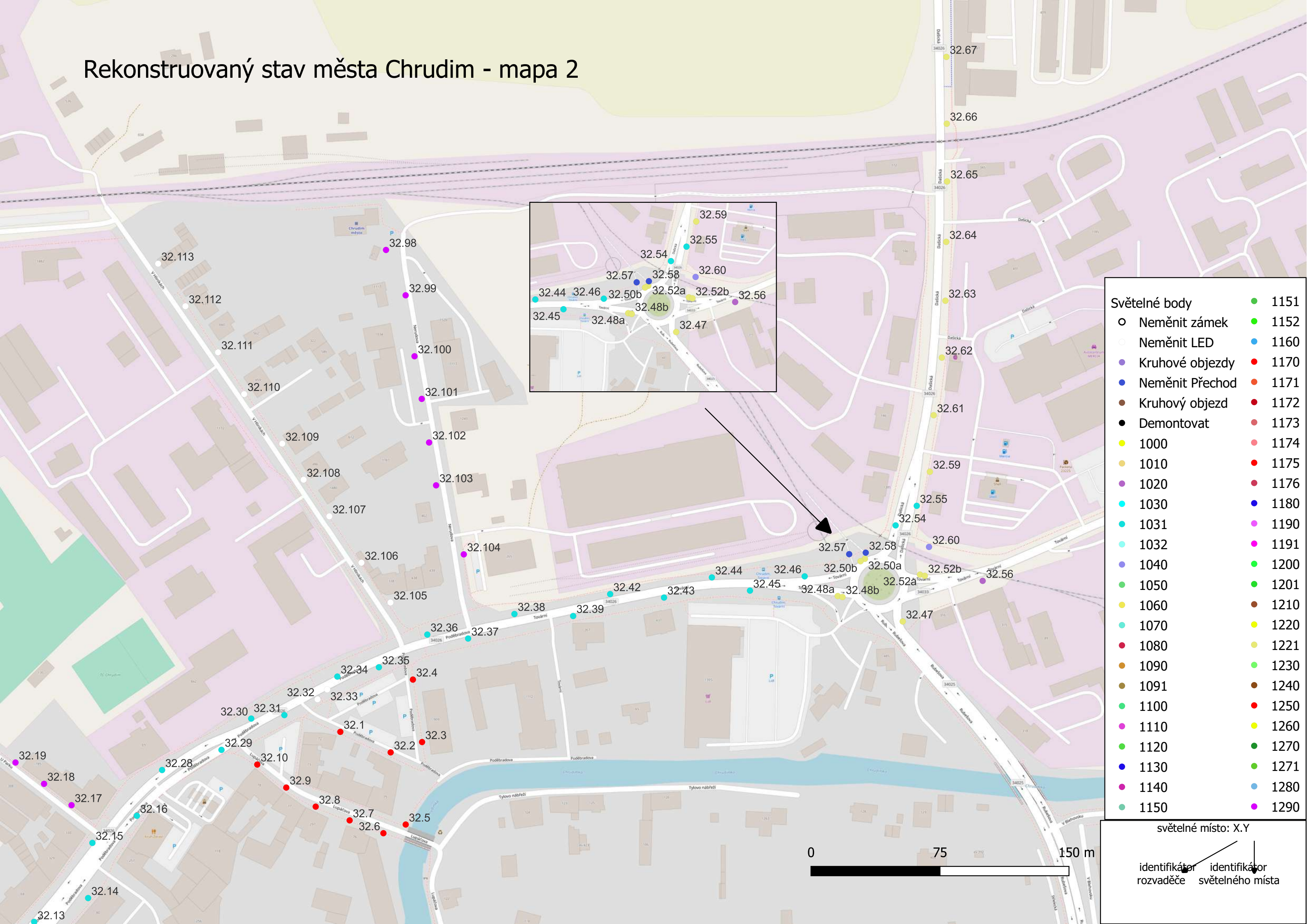
světelné místo: X.Y

identifikátor      identifikátor  
rozvaděče      světelného místa



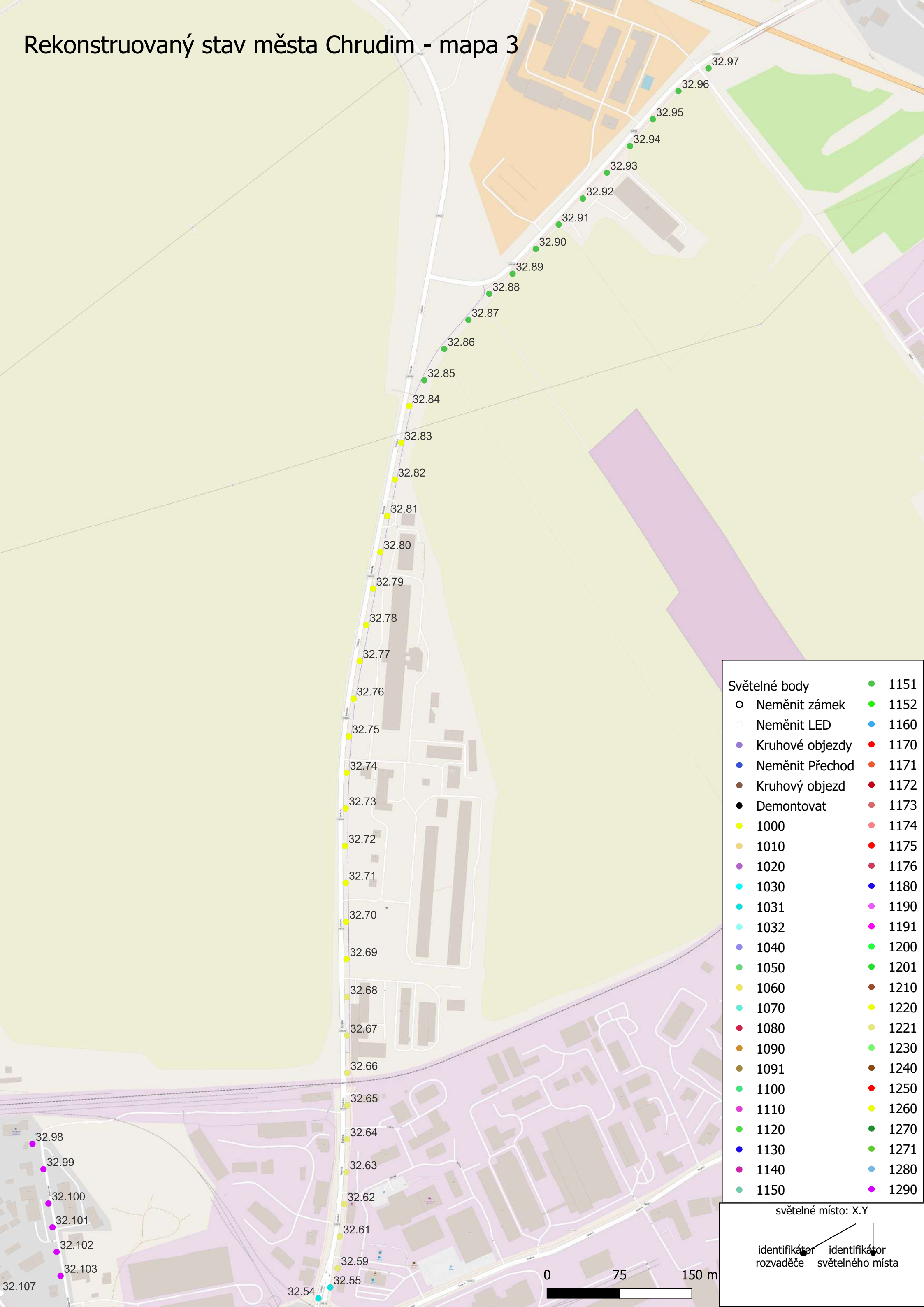


## Rekonstruovaný stav města Chrudim - mapa 2

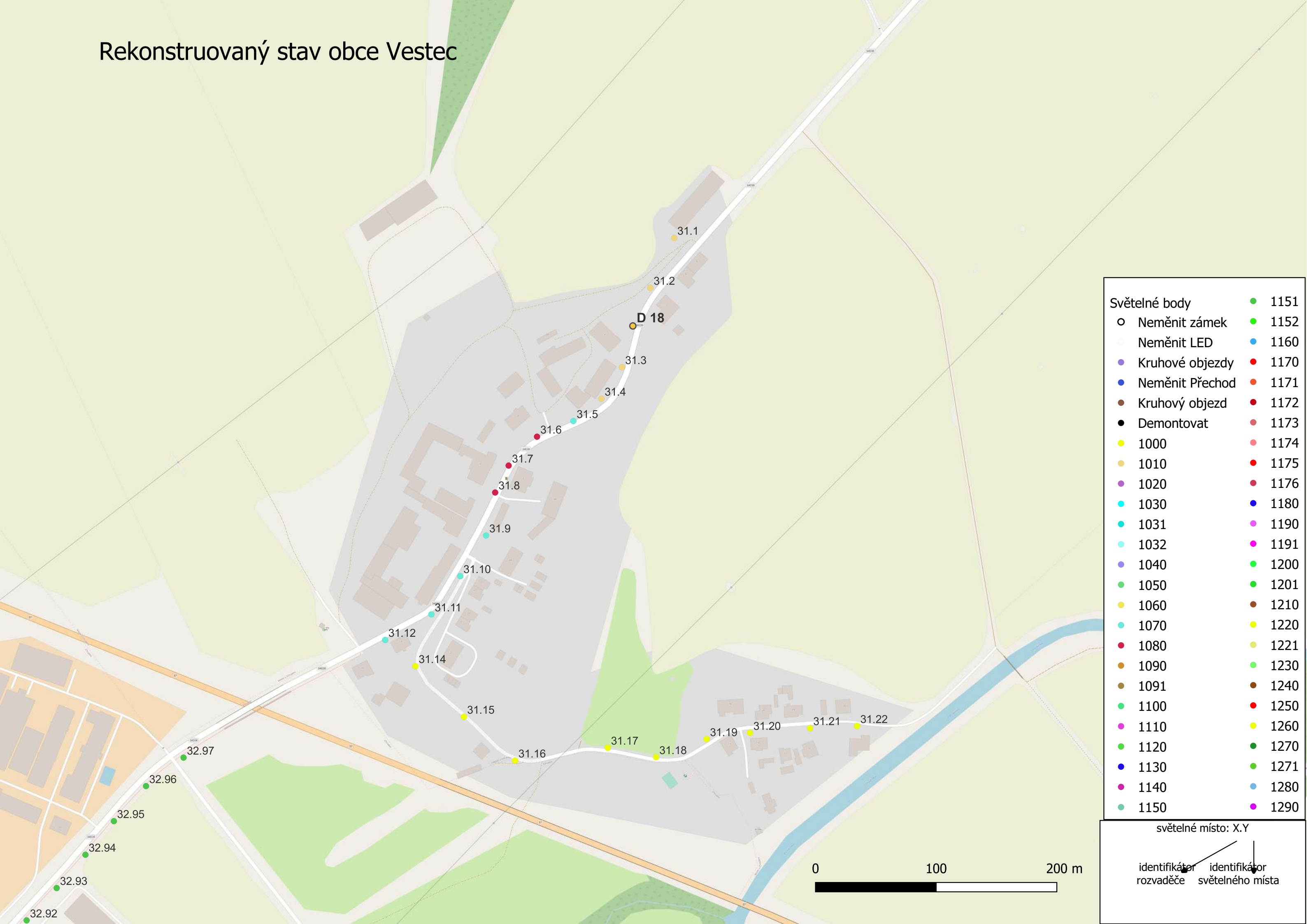




# Rekonstruovaný stav města Chrudim - mapa 3

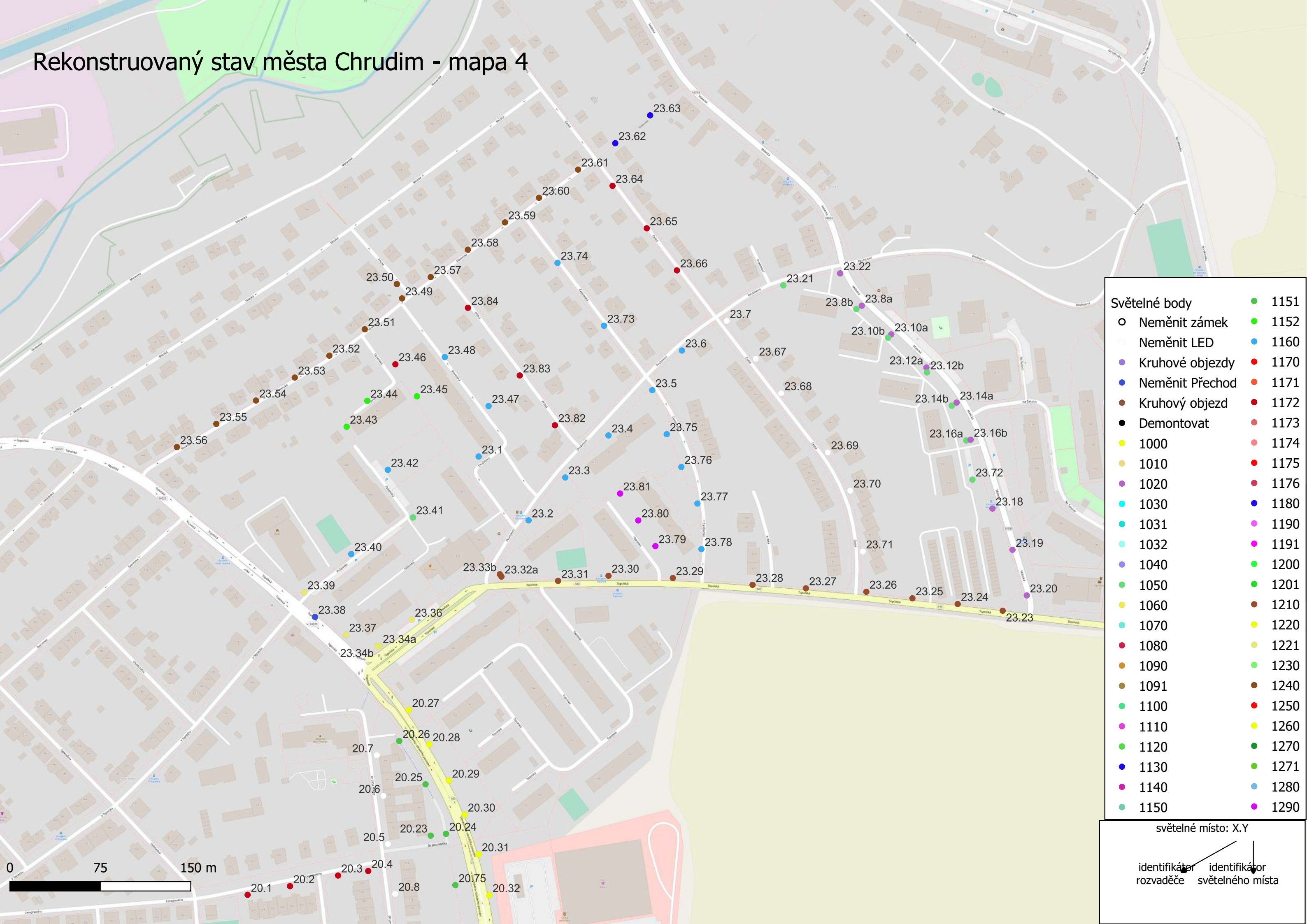


# Rekonstruovaný stav obce Vestec





# Rekonstruovaný stav města Chrudim - mapa 4



Světelné body

○ Neměnit zámek

○ Neměnit LED

○ Kruhové objezdy

○ Neměnit Přechod

○ Kruhový objezd

○ Demontovat

1000

1010

1020

1030

1031

1032

1040

1050

1060

1070

1080

1090

1091

1100

1110

1120

1130

1140

1150

1151

1152

1160

1170

1171

1172

1173

1174

1175

1176

1180

1190

1191

1200

1201

1210

1220

1221

1230

1240

1250

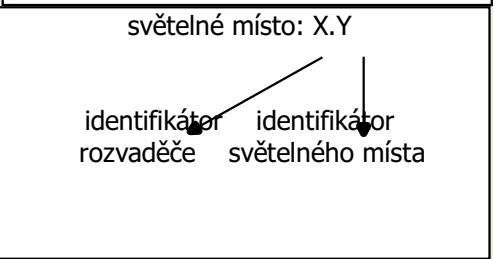
1260

1270

1271

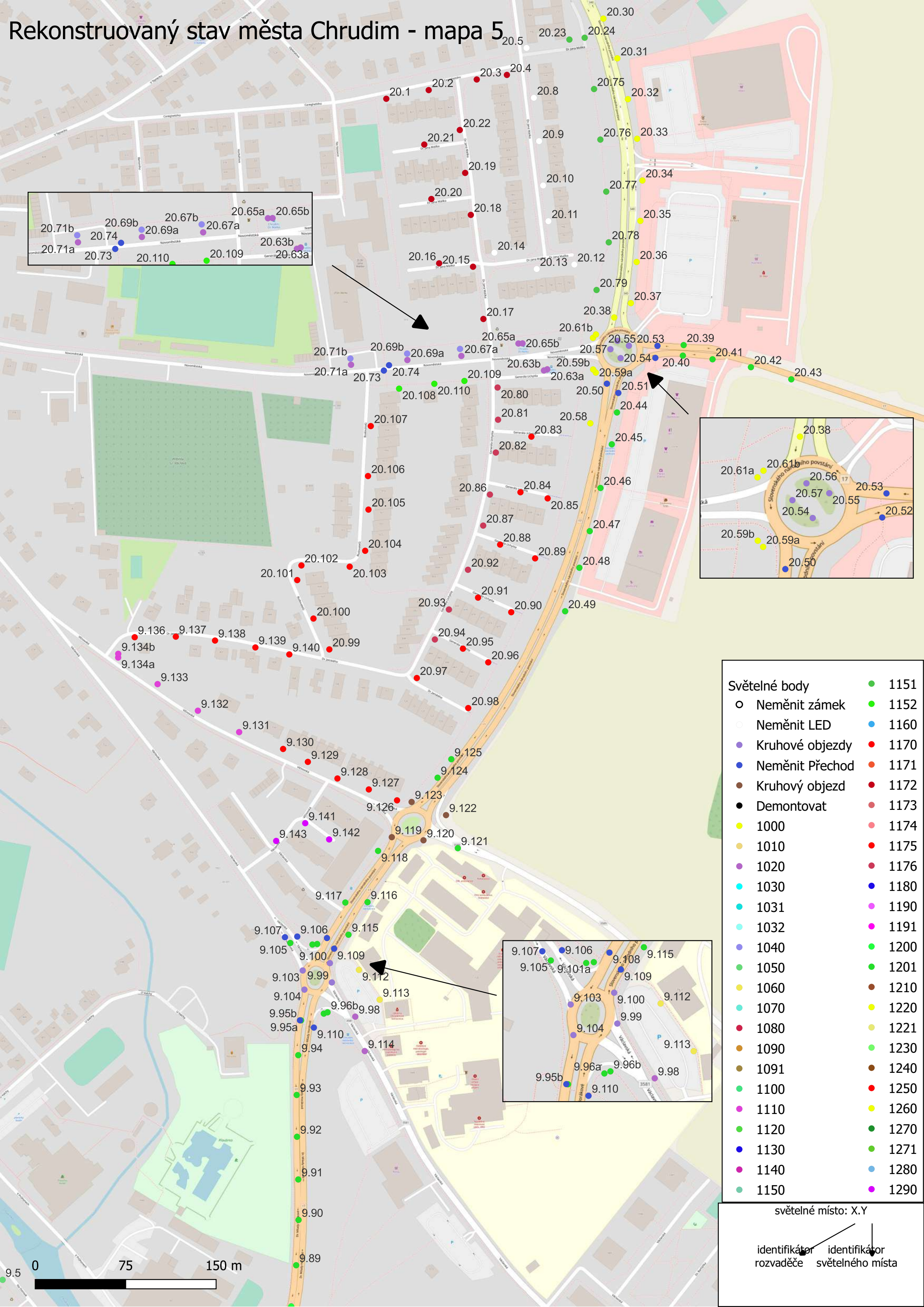
1280

1290





# Rekonstruovaný stav města Chrudim - mapa 5



Světelné body	
○ Neměnit zámek	● 1151
○ Neměnit LED	● 1152
● Kruhové objezdy	● 1160
● Neměnit Přechod	● 1170
● Kruhový objezd	● 1171
● Demontovat	● 1172
● 1000	● 1173
● 1010	● 1174
● 1020	● 1175
● 1030	● 1176
● 1031	● 1180
● 1032	● 1190
● 1040	● 1191
● 1050	● 1200
● 1060	● 1201
● 1070	● 1210
● 1080	● 1220
● 1090	● 1221
● 1091	● 1230
● 1100	● 1240
● 1110	● 1250
● 1120	● 1260
● 1130	● 1270
● 1140	● 1271
● 1150	● 1280
	● 1290

světelné místo: X.Y

identifikátor  
rozvaděče

identifikátor  
světelného místa





# Rekonstruovaný stav města Chrudim - mapa 6

Světelné body

○ Neměnit zámek

○ Neměnit LED

○ Kruhové objezdy

○ Neměnit Přechod

○ Kruhový objezd

● Demontovat

1000

1010

1020

1030

1031

1032

1040

1050

1060

1070

1080

1090

1091

1100

1110

1120

1130

1140

1150

1151

1152

1160

1170

1171

1172

1173

1174

1175

1176

1180

1190

1191

1200

1201

1210

1220

1221

1230

1240

1250

1260

1270

1271

1280

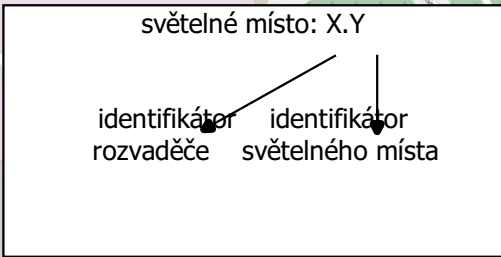
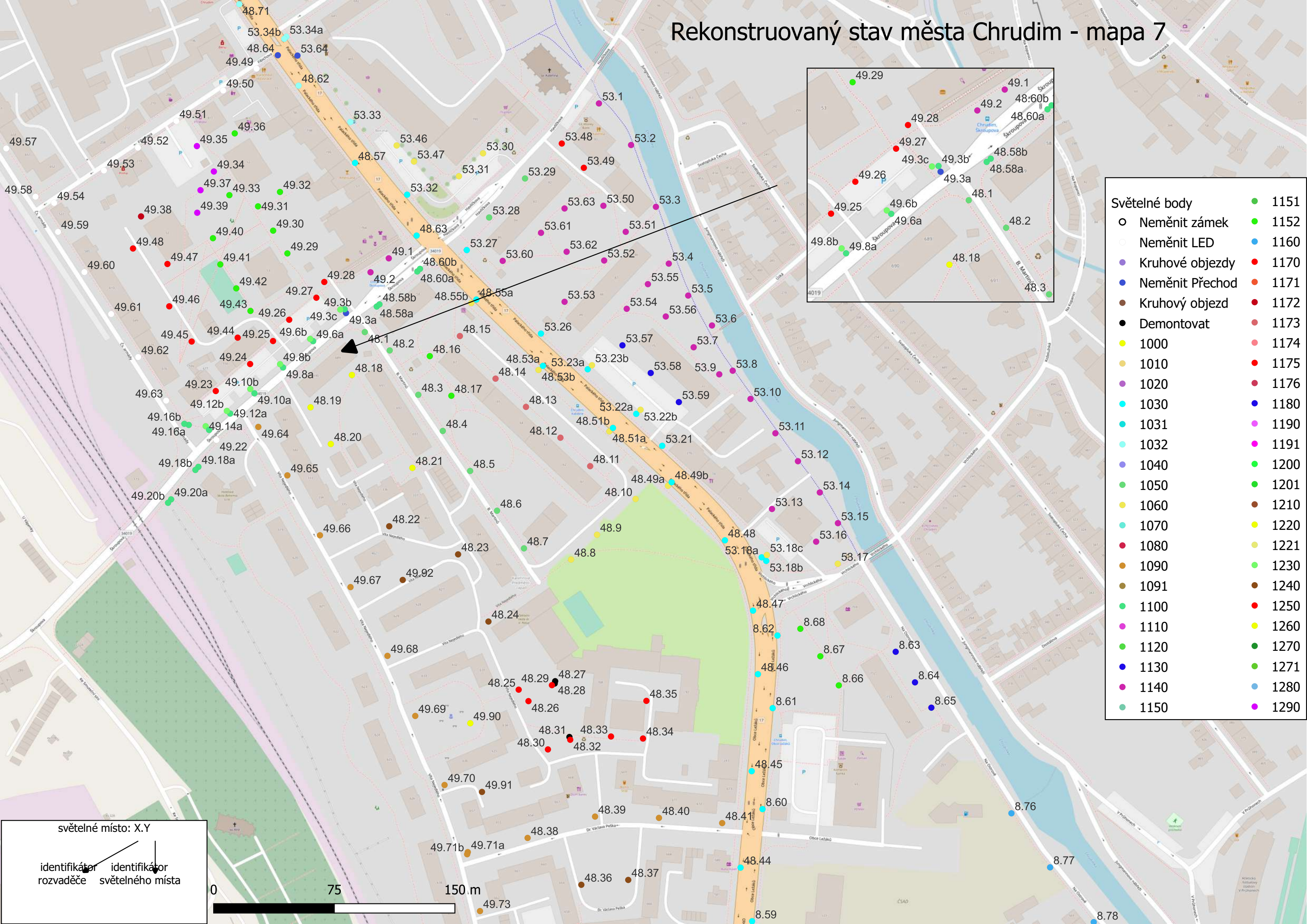
1290

světelné místo: X.Y

identifikátor rozvaděče      identifikátor světelného místa

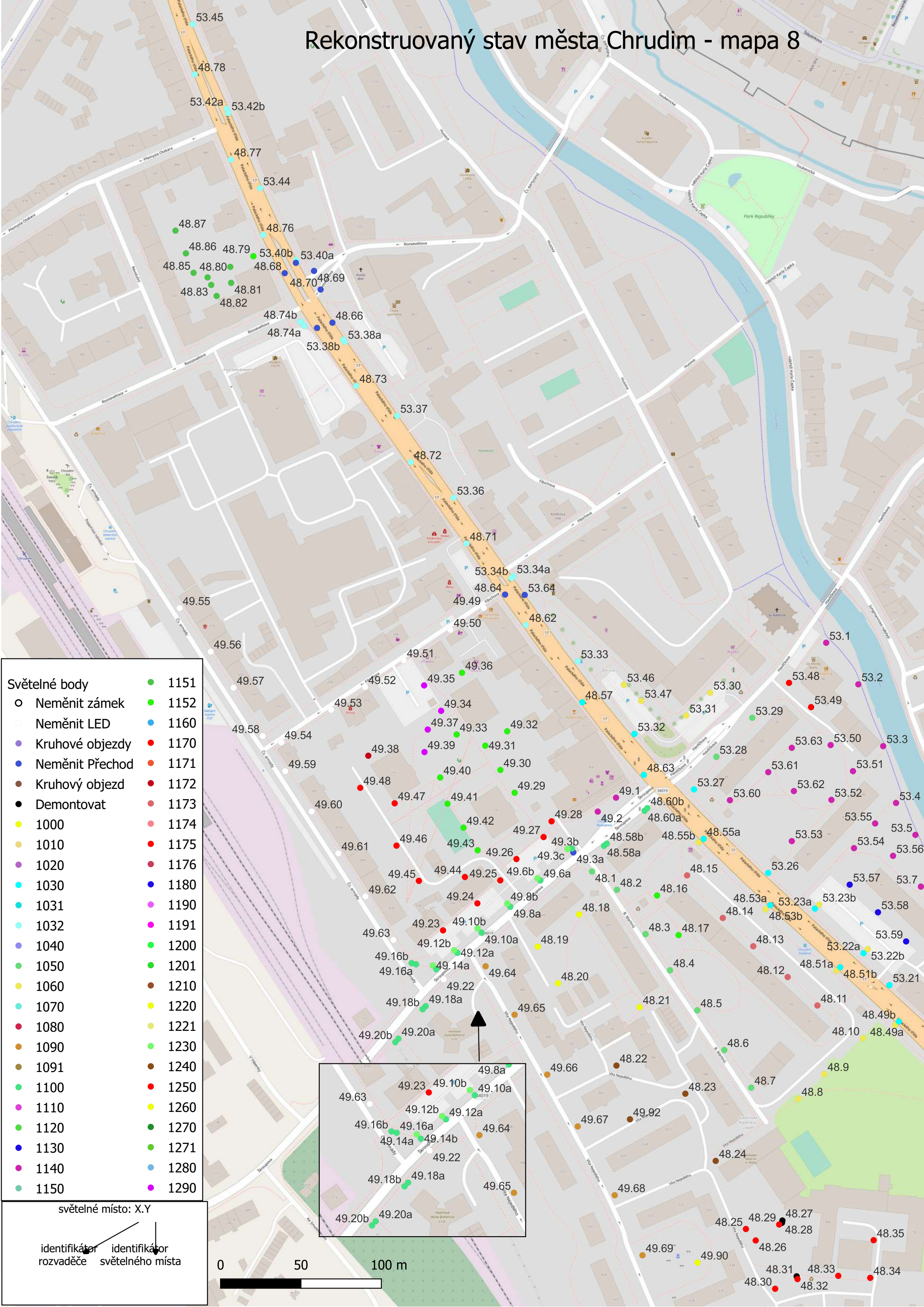


# Rekonstruovaný stav města Chrudim - mapa 7





## Rekonstruovaný stav města Chrudim - mapa 8



Světelné body	●	1151
○ Neměnit zámek	●	1152
○ Neměnit LED	●	1160
● Kruhové objezdy	●	1170
● Neměnit Přechod	●	1171
● Kruhový objezd	●	1172
● Demontovat	●	1173
● 1000	●	1174
● 1010	●	1175
● 1020	●	1176
● 1030	●	1180
● 1031	●	1190
● 1032	●	1191
● 1040	●	1200
● 1050	●	1201
● 1060	●	1210
● 1070	●	1220
● 1080	●	1221
● 1090	●	1230
● 1091	●	1240
● 1100	●	1250
● 1110	●	1260
● 1120	●	1270
● 1130	●	1271
● 1140	●	1280
● 1150	●	1290

světelné místo: X.Y

```
graph TD; A[světelné místo: X.Y] --- B[identifikátor rozvaděče]; A --- C[identifikátor světelného místa];
```

identifikátor rozvaděče      identifikátor světelného místa

